

## Plano de Aula Articulado

I- Tema: **Uso coordenado do mouse e do cursor.**

II- Segmento Educacional: Educação Infantil.

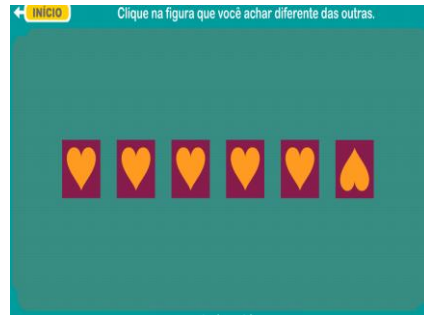
III- Dados da aula:

- Estimular o desenvolvimento e aprimoramento da coordenação visomotora, necessária ao domínio de movimentação do mouse/cursor, clicar/arrastar.
- Uso coordenado do mouse e cursor.
- Site Conexão do Saber: Módulo

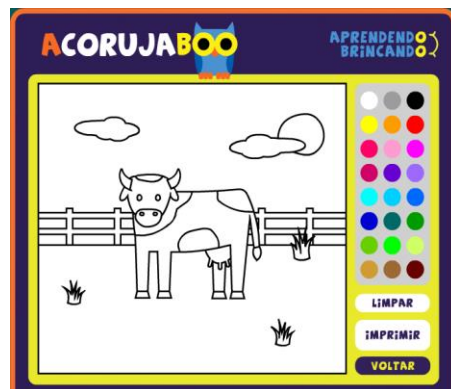
Informática<todos<informática1<<http://conexaodosaber.santos.sp.gov.br/conexaodosaber/capa/modulo/0002-01-10-0001>



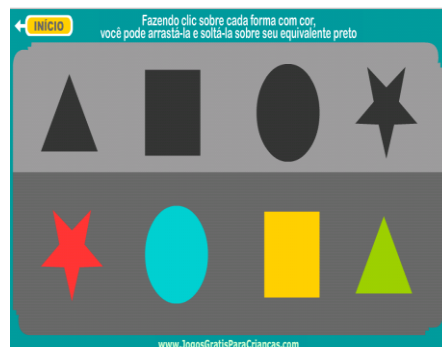
- [http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_clique/13\\_diferenças1.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_clique/13_diferenças1.php)



- <http://www.acorujaboo.com/jogos-educativos/jogos-educativos-pintor/vaca/index.php>



- [http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_gratis/4\\_jogar\\_formas\\_geometricas.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_gratis/4_jogar_formas_geometricas.php)



- [http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_gratis/jogos\\_gratis\\_dinossauros.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_gratis/jogos_gratis_dinossauros.php)



- [https://www.youtube.com/watch?v=\\_pRml9yIo98](https://www.youtube.com/watch?v=_pRml9yIo98)



### III- Desenvolvimento da aula:

- 1- Roda de conversa sobre as partes do computador e manuseio dos equipamentos em desuso de forma concreta. Ex.: mouses velhos, teclados, ...
- 2- Apresentação do Vídeo Educativo do Doki, usando o computador.
- 3- Apresentação do Módulo Educacional do Conexão do Saber “Informática I” e realização da atividade, aprimorando o domínio de clicar com o mouse.
- 4- Realização da atividade on line- Clicando no que é diferente.
- 5- Atividade on line- Pintura dos animais.
- 6- Atividade- Arrastar e soltar formas geométricas.
- 7- Atividade- Arrastar e soltar os dinossauros em cima de suas silhuetas.

### V- Avaliação:

A avaliação será observável e ocorrerá durante toda a realização da atividade, ao qual o aluno deverá movimentar e clicar com o mouse, corretamente.

### VI- Referências:

- Doki descobre o computador. Disponível em:  
[https://www.youtube.com/watch?v=\\_pRml9yIo98](https://www.youtube.com/watch?v=_pRml9yIo98). Acesso em 08/03/2016.
- Módulo Educacional do Conexão do Saber- Informática I. Disponível em :  
<http://conexaodosaber.santos.sp.gov.br/conexaodosaber/capa/modulo/0002->

01-10-0001. Acesso em 08/03/2016.

- Atividade on line- Clicando no que é diferente. Disponível em :  
[http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_clique/13\\_diferenças\\_1.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_clique/13_diferenças_1.php). Acesso em 08/03/2016.
- Atividade de pintura. Disponível em: <http://www.acorujaboo.com/jogos-educativos/jogos-educativos-pintor/vaca/index.php>. Acesso em 08/03/2016.
- Atividade- Arrastar e soltar formas geométricas. Disponível em:  
[http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_gratis/4\\_jogar\\_formas\\_geometricas.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_gratis/4_jogar_formas_geometricas.php). Acesso em 08/03/2016.
- Atividade- Arrastar e soltar os dinossauros em cima de suas silhuetas..  
Disponível em:  
[http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos\\_crianças\\_gratis/jogos\\_gratis\\_dinossauros.php](http://www.jogosgratisparacrianças.com/jogos_crianças_gratis/jogos_gratis_dinossauros.php). Acesso em 08/03/2016.